
학부모님 서명: _____ 날짜: ____/____/____

신청서는 2017년 4월 21일까지 꼭 제출 부탁드립니다.



KIS 여름프로그램 - 자기주도형 참여 수업

학생들의 주도적 체험 학습을 중심으로 하는 KIS 여름 프로그램을 소개합니다. 각 프로그램 세션은 각종 체험 학습, 팀별 프로젝트, 리더십 함양, 과학 수업을 통한 자발적 참여 수업 등으로 구성되어 있으며, 흥미 유발을 통한 학생들의 참여와 도전에 가장 역점을 두고 있습니다. 각 수업을 통해 학생들은 창의적 사고력과 유연성을 기를 수 있으며, 영원한 우정과 잊지 못할 추억을 간직하게 될 것입니다.

이번 KIS 여름 프로그램은 KIS의 핵심 인재상과 교육 목표인 21세기형 전인교육을 기초로 하고 있습니다.

여름 프로그램은 개별적인 2개의 세션으로 구성되어 있습니다. 각 세션은 각기 2주 프로그램으로, 각 연령대에 꼭 맞는 수업으로 구성되었습니다. 신청은 각 세션 개별 신청 혹은 2개 세션 모두 신청이 가능합니다. 각 세션은 각기 다른 수업 활동들로 구성되어 있습니다. 수업은 KIS 캠퍼스 그리고 캠퍼스 외 야외(야외 체험학습)에서 이루어질 예정입니다.

야외 체험학습은 수업의 수업 목표에 따른 조사와 체험으로 구성되어 있습니다.

KIS 여름 프로그램은 KIS 판교 캠퍼스에서 이루어지며 KIS 재학생에 한하여 신청이 가능합니다. 프로그램 배정은 신청 학생의 내년도 (2017-18) 학년을 기준으로 합니다.

각 세션별로 참여 인원이 한정되어 있으므로, 여름 프로그램 참여를 원하시는 학부모님께서 조 기 등록하여 주시면 감사하겠습니다. 2017년 4월 21일 까지 프로그램비 입금 확인되지 않은 신청자에 한해서는 부득이 대기자에게 순위가 넘어 갈수 있음을 양해 부탁드립니다.

KIS 여름프로그램 안내문

Backyard Shenanigans (유치원~2학년)

세션 1 - (6월 12일 - 6월 23일)

여러분의 자녀들이 새로운 것을 배우기를 좋아하시나요? 아이들이 탐험하는 것을 즐긴다고요? 더 이상 망설이지 마세요!

KIS 여름 프로그램의 첫 번째 세션에서, 학생들은 고무장화를 신고 뒷뜰 탐험가로 변신합니다. 이 작은 뒷마당의 과학자들은 즐겁고, 협동적이며, 활동적인 여러 가지 경험들을 하게 될 것입니다. 학생들은 새롭고 신나는 도전을 매일 경험할 수 있는 기회를 얻게 되며, 문제를 해결하기 위해 창의성을 발휘하게 될 것입니다. 마치 진짜 과학자들처럼요! 참여자들은 하이킹, 수영, 춤, 창작 활동 등을 하며, 다른 친구들과 오랜 우정을 쌓아가는 법을 배울 것입니다. 매주 과정은 한 주의 행사를 마무리하는 외부 활동으로 막을 내릴 것입니다. 학생들은 즐거운 시간을 보내고 새로운 것을 배우면서, 평생 잊지 못할 추억을 만들 것입니다. 환상적인 2주가 될 것입니다. 그 곳에서 만나요!

Culinary Madness (유치원~2학년)

세션 2 - (6월 26일 - 7월 7일)

요리사들을 모조리 불러모으세요! KIS 여름 프로그램의 두 번째 세션은 여러분의 아이들만을 위해 준비되었습니다. 참여자들은 작은 요리사들이 되어 음식에 담긴 과학을 탐험하며 배울 것입니다. 여러분의 자녀들은 즐겁고, 협동적이며, 활동적인 여러 가지 경험들을 하게 될 것입니다. 이 신나는 과정은 과학과 관련된 음식과 요리 활동을 중심으로 진행될 예정입니다. 참여자들은 2주 동안 놀라운 프로젝트를 꾸미고, 만들고, 다듬는 과정에서 과학의 경이로움을 체험하게 됩니다. 또한 운동, 음악 활동, 수영, 조사, 레크리에이션 활동을 포함한 풍부한 학습 기회도 제공됩니다. 매주 과정은 한 주의 행사를 마무리하는 외부 활동으로 막을 내릴 것입니다. 꼭 참여하셔서 몸으로 느낄 수 있는 즐겁고 유익한 2주간의 학습 기회를 잡으세요.

Philbert's Pool of Innovation (3학년-5학년)

세션 I - (6월 12일 - 7월 23일)

여러분의 자녀들이 새로운 게임을 만들거나 즐기는 걸 좋아하나요? 이번 세션에서 학생들은 여름 프로그램에 등록된 다른 학생들과 거래할, 활동적이고 전자 화면 없이 놀 수 있는 게임을 위한 사업 계획을 구성할 것입니다. 매주 이어지는 교외 행사에서, 학생들은 자신들만의 창작물을 만들 아이디어를 얻기 위해 보드게임을 체험하는 기회를 얻습니다.

그들의 계획은 믿음직한 관객들에게 공개되어 피드백을 받을 것입니다. 피드백을 받고 나면, 학생들은 최종 제품을 만들어 가격을 매기고, 로고를 박고, 상품을 포장하여 상업화하는 일련의 과정을 위한 사업 계획까지 진행하고, Philbert's Pool of Innovation 에 전시됩니다. 창작물을 만들고 사업을 계획하는 사이에, 학생들은 즐겁고 활동적인 체험 기회를 얻을 것입니다.

The Most Unforgettable Amazing Race @KIS! (3학년-5학년)

세션 2 - (6월 26일 - 7월 7일)

온 세상이 당신을 기다립니다. 행운을 빌며, 몸조심하시고, 출발하세요! 'The Amazing Race'라는 유명 프로그램에서 영감을 받은 이번 세션에서, 학생들은 단서를 찾고, 육체적, 정신적 도전에 맞서고, 지역을 탐험하는 등의, KIS 학생들을 위한 보물찾기 게임을 만들게 됩니다. 이 세션은 한 팀으로 구성된 학생들이, 선생님이 만든 어메이징 레이스를 해결하기 위한 단서를 모으면서 시작됩니다. 학생들은 이 경험을 토대로 자신들만의 어메이징 레이스 게임을 만드는 역량을 향상시킵니다. 이번 세션에서 선정된 보물찾기 게임은 2017-18 학년도에 행사 중 하나로 진행될 예정입니다. 학생들은 더불어 진행되는 레크리에이션 활동과, 세션이 진행되는 2주 동안 이루어질 2회의 외부 활동에도 참여할 것입니다.

Ready, Aim, Fire! (6학년-8학년)

세션 1 - (6월 12일 - 6월 23일)

투석기, 마시멜로우 발사기, 새총, 노포의 공통점은 무엇일까요? 바로 올 여름 프로그램의 첫 2주 동안 우리가 만들 것들이죠! 만약 여러분이 무언가를 처음부터 만들고, 아이디어를 구상하고, 물리법칙을 실험할 시제품을 만들기 좋아한다면? 만약 여러분이 그렇다고 한다면, 이 프로그램은 여러분들을 위한 것입니다. 학생들은 매일 이용하는 STEM(Science, technology, engineering and mathematics) 기술을 바탕으로, 원재료 더미로부터 다양한 거리에서 타격이 가능한, 완벽하게 작동하는 기계 장치를 만들 것입니다. 또한 운동, 음악 활동, 수영, 조사, 레크리에이션 활동을 포함한 풍부한 학습 기회도 제공됩니다. 꼭 참여하셔서 몸으로 느낄 수 있는 즐겁고 유익한 2주간의 학습 기회를 잡으세요.

Swiftly on our Appy ways (6학년-8학년)

세션 2 - (6월 26일 - 7월 7일)

두 번째 세션은 다시 현대 시대로 돌아와서, 학생들에게 애플 앱스토어의 앱 제작이 가능한 기초적 제작 툴을 제공할 것입니다. 우리는 아이패드와 아이폰의 앱을 제작하는 기본 언어인 Swift 프로그래밍 언어에 대한 심도 있는 탐구와 함께, 앱 디자인 과정을 체험하고 앱 기능에 대한 아이디어를 모을 것입니다. 이번 과정은 Swift Playgrounds 에 의해 공인된 Apple Teacher 를 바탕으로 여러분의 창의성과 논리적 사고를 극한까지 끌어올릴 것입니다. 이와 더불어, 매주 하루 동안 진행되는 외부 활동을 포함하여, 야외 활동과 예술 및 체육 활동에서 얻은 아이디어는 우리의 프로그램을 더욱 풍성하게 해줄 것입니다.